



MD-4626, or. Cupcini, str. Livezilor,6, raionul Edineț tel: (246) 7-12-30, fax: (246) 7-24-04

D E C I Z I E Nr. 7/8

din 17.08.2020

Cu privire la alocarea mijloacelor financiare.
demersul locuitorilor str. Renașterii 8/2

Examinînd demersul locuitorilor str. Renașterii 8/2, orașul Cupcini cu rugămintea să li permită acordarea ajutorului material pentru reparația acoperișului blocului locativ ssusnumit

În temeiul art. art. 6, 7, 12, 18, 21, 53, 60, 67, 120, 121, 124, 126, 128, 136, 164, 165 din Codul Administrativ al Republicii Moldova nr. 116 din 19.07.2018,

art. 3, 4, 6 (h), 18, 20, 21, 27 – 30, 32, 33, 37 p. 3, p. 6, 38 – 47, 50, Legea nr. 100 din 22.12.2017 cu privire la actele normative,

art. 3 (g) – 6, 7 – 12, Legea nr. 239 din 13.11.2008 privind transparența în procesul decizional,

În conformitate cu Legea Republicii Moldova privind Finanțele Publice Locale nr. 397 – XV din 16.10.2003 art. 8/2 p.1,

Nota informativă a contabilului - șef, Avizul pozitiv al comisiei de specialitate Finanțe și Buget, Activități economico-financiare și dezvoltarea social-economică a orașului,

În baza Legii Republicii Moldova privind administrația publică locală nr. 436 XVI din 28.12.2006 art. 14(2) n,

Consiliul orășenesc Cupcini

DECIDE:

1. Din bugetul Primăriei orașului Cupcini să se aloce mijloace financiare în sumă de [redacted] lei pentru reparația acoperișului blocului locativ, str. Renașterii, 8/2. Sursa de acoperire ECO 222500 „servicii reparații curente” -1 [redacted]
2. Dnei [redacted] contabil-șef, se asumă responsabilitatea efectuării operațiunilor de calcul privind alocarea mijloacelor financiare susnumite.
3. Dl [redacted] primarul orașului Cupcini va asigura controlul efectuării prezentei decizii.
4. Prezenta decizie se publică în Registrul de Stat al Actelor Locale și se aduce la cunoștință Oficiului Teritorial Edineț al Cancelariei de Stat.

[redacted] sedintei
[redacted] SEMNAT
[redacted] al consiliului
[redacted] se Cupcini
[redacted] l-șef



[redacted]

[redacted]

[redacted]

[redacted]