



MD-4626, or. Cupcini, str. Livezilor,6, raionul Edineț tel: (246) 7-12-30, fax: (246) 7-24-04

DECIZIE Nr. 6/26

din 09.07.2020

Cu privire la repartizarea sectoarelor de teren
pentru proiectarea construcției casei de locuit
cererea cet. [REDACTED]

[REDACTED] domiciliată în or. Cupcini cu rugămintea să i se permită atribuirea sectorului de teren pentru proiectarea casei de locuit,

În temeiul art. art. 6, 7, 12, 18, 21, 53, 60, 67, 120, 121, 124, 126, 128, 136, 164, 165 din Codul Administrativ al Republicii Moldova nr. 116 din 19.07.2018, a art. art. 3, 4, 6 (h), 18, 20, 21, 27 – 30, 32, 33, 37 p. 3, p. 6, 38 – 47, 50 din Legea nr. 100 din 22.12.2017 cu privire la actele normative, art. art. 3 (g) – 6, 7 – 12 a Legii nr. 239 din 13.11.2008 privind transparența în procesul decizional,

nota informativă a Specialistului primăriei, Avizul pozitiv al Comisiei de specialitate în agricultură, ecologie și amenajarea teritoriului, și:

În baza Legii Republicii Moldova privind administrația publică locală nr. 436-XVI din 28.12.2006, art. 14(2), b, f),

**Consiliul orășenesc Cupcini,
DECIDE:**

1. Cet. [REDACTED] se repartizează sectorul de teren pentru proiectarea construcției casei de locuit, cod cadastral al terenului [REDACTED]
Suprafața 0,06 ha, str. [REDACTED], orașul Cupcini, conform planului cadastral.
2. Se obligă cet. [REDACTED] să coordoneze întrebarea dată cu Biroul de Arhitectură, SA „Moldtelecom”, Inspectoratul de Stat în construcții, SCT Edineț al IP „Agenția Servicii Publice”.
3. În cazul în care cet. [REDACTED] nu construiește pe terenul repartizat pentru construcția casei de locuit într-un termen de 2 (doi) ani bunul imobil, în conformitate cu art. 25, p.1 al Codului Funciar al R. Moldova, terenul se va retrage prin hotărârea instanței de judecată.
4. Prezenta decizie se publică în Registrul de Stat al Actelor Locale și se aduce la cunoștință Oficiului Teritorial Edineț al Cancelariei de Stat.

Presedinte
al Sedinței Consiliului

Contrasemnat:

Secretar al Consiliului
orășenesc Cupcini

Specialist

Juristul